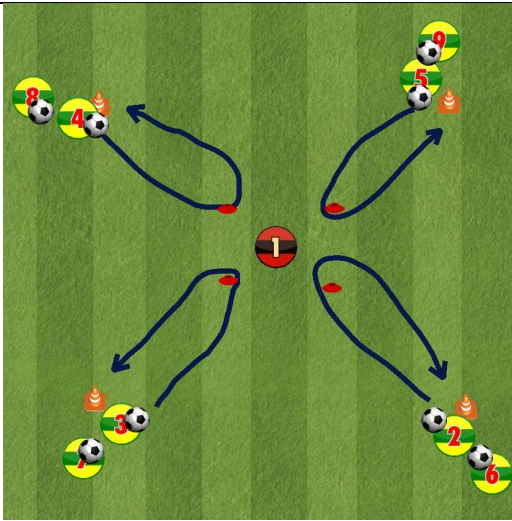


Krokodilas pelkėje

<p>T Tikslas</p>	<p>Bėgimas su kamuoliu Krypties keitimas</p>	
<p>D Aprašymas</p>	<p>Vienas žaidėjas yra krokodilas pelkėje (raudoni kugeliai). Žaidėjai gauna tašką įsivarę kamuolį į pelkę, apsivarę kugelį ir saugiai sugrįžę atgal. Jei krokodilas paėmė žaidėją, jis „suvalgomas“ ir taško negauna.</p>	
<p>V Variacija</p>	<p>Krokodilas gali atimti ir kamuolį. Žaidėjai gali laikyti kamuolį rankose.</p>	
<p>I Įgūdžiai</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Laikyti kamuolį arti - Pakelti galvą - Paskubėti kuomet krokodilas nemato 	
<p>T Trukmė</p>	<p>3 kartai po 4 min.</p>	